**Projet Morpion**

**Classes requises :** -Joueur(type de pions

-Plateau

-Pions (id X/O

**Histoire du jeu**

Tout commence avec une rivalité entre deux factions : les cercles, et les croix.

Constamment en querelle depuis des lustres, ils se battent sans arrêts pour obtenir la victoire dans un combat sans merci. Malgré les nombreuses victoires, défaites, et match nul acquis par les deux camps, le combat se renouvelle sans cesse.

**Règle du jeu**

Pour résoudre leurs rivalités, les deux factions se sont imposé des règles bien définis pour combattre :

* Le jeu se passe sur une grille de 9 cases (3x3) vides.
* Chaque camp ne peut jouer qu’une fois par tour, sur une case vide.
* La victoire appartient à la faction qui réussira à aligner trois de leur membre, que ce soit en ligne, en colonne, ou en diagonale.
* Si la grille est remplie sans trois alignés, il y a match nul, et le combat recommence avec une grille vide.
* Le joueur utilise le clique gauche de la souris pour insérer le pion sur une case vide.

https://openclassrooms.com/forum/sujet/morpion-en-c-1